Captain Toad: Treasure Tracker

WUP-P-AKBP-00

1 Informations importantes

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité ⚠, accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console 🔧.

◆ Les captures d'écran de ce mode d'emploi électronique proviennent de la version anglaise du logiciel.

◆ Lorsque ce mode d'emploi fait référence à un terme présent à l'écran, ce terme est suivi de sa version anglaise entre crochets afin de faciliter sa localisation sur la capture d'écran.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

2 Le capitaine Toad en questions



Le héros de notre jeu est le capitaine Toad, un aventurier qui parcourt le monde en quête de trésors. Vous avez probablement tout un tas de questions au sujet du capitaine...

C'est vrai qu'il ne sait pas sauter ?

Le problème, c'est son sac à dos : il est tellement lourd que le capitaine ne peut pas décoller du sol ! Il faut dire qu'il est bourré de cartes, de provisions et de vêtements de rechange... Mais le capitaine a peut-être vu un peu grand, sur ce coup-là.

C'est vrai qu'il aime partir à l'aventure en solo ?

C'est vrai. Mais pas d'inquiétude, vous pouvez toujours lui donner un coup de main de différentes façons avec le Wii U™ GamePad !


8

C'est vrai qu'il est super balèze ?



Eh bien, le capitaine n'est peut-être pas le meilleur combattant du monde, mais il fait preuve d'une admirable persévérance. S'il entre en contact avec un ennemi ou un objet dangereux, il se transforme en Petit capitaine Toad et poursuit sa route comme si de rien n'était ! Et puis le capitaine ne manque pas de ressources : en utilisant le terrain à son avantage, il est tout à fait capable d'éliminer des ennemis !

C'est vrai que son bien le plus précieux, c'est sa lampe frontale ?

Ça, c'est sûr ! Il dit que sa lumière l'aide à découvrir des trésors cachés. De plus, il semble que certains ennemis n'apprécient pas du tout d'être éclairés...

C'est vrai qu'il a un long chemin à faire ?

C'est le moins qu'on puisse dire ! Heureusement pour le capitaine, il ne doit pas tout faire à pied. Certains stages lui font emprunter des tuyaux ou des wagonnets. C'est l'occasion pour lui de reposer ses petits petons !



Mais il est capitaine de quoi, au fait ?

Vous connaissez Super Mario Galaxy™ sur la Wii™ ? C'est au cours de ce jeu que la brigade de recherche Toad, commandée par le capitaine, a vu le jour. Les rumeurs selon lesquelles le capitaine Toad serait le moins compétent du lot sont dénuées de tout fondement !

3 Commandes

Ce logiciel se joue avec le Wii U GamePad.

◆ Ⓛ désigne le stick gauche et Ⓡ le stick droit.

Se déplacer	Ⓛ
Inspecter les alentours	Ⓡ ou déplacer le Wii U GamePad
Action (ex. : déterrer et lancer un navet)	Ⓐ
Faire bouger des objets ou faire obstacle aux ennemis	Toucher l'écran du Wii U GamePad
Allumer/éteindre la lampe frontale	Ⓨ
Courir	Ⓛ + Ⓐ (maintenu)
Activer/quitter la vue rapprochée	Ⓧ
Déplacer la caméra de 45° vers la gauche/droite	L/R
Réinitialiser la caméra	Appuyer sur Ⓡ
Orienter la caméra dans la direction où le capitaine regarde	ZL
Afficher le menu	⊕

Commandes du wagonnet



Viser	Ⓛ, Ⓡ ou déplacer le Wii U GamePad
Lancer un navet	Ⓐ
Modifier la vue	Ⓧ
Déplacer la caméra de 90° vers la gauche/droite	L/R
Regarder devant	ZL

Commandes du canon à navets



Viser	Ⓛ, Ⓡ ou déplacer le Wii U GamePad
Tirer un navet	Ⓐ
Sortir du canon	Ⓑ
Déplacer la caméra de 90° vers la gauche/droite	L/R
Regarder devant	ZL



4 Sauvegarder

Il n'y a qu'un seul fichier de sauvegarde. Votre progression est automatiquement sauvegardée à certains moments, par exemple quand vous terminez un stage.

✦ Pour effacer vos données de sauvegarde, rendez-vous dans les paramètres de la console, section Gestion des données, depuis le menu Wii U.

5 Sélectionner un stage

Utilisez ✚↔ ou ◎↔ pour tourner les pages, puis appuyez sur Ⓐ pour commencer le stage sélectionné. Appuyez sur Ⓑ pour revenir à l'écran titre.

● Touchez le bord d'une page pour vous y rendre directement.



1 Vies restantes

2 Super diamants ramassés

3 Indicateur de progression

Lorsque vous avez terminé un stage, l'icône ⭐ apparaît à cet endroit.

4 Super diamants ramassés dans le stage

Les icônes 💎 représentent les super diamants que vous avez obtenus.

5 Défi bonus

Lorsque vous terminez un stage, son défi secret s'affiche. Si vous le réussissez, l'icône ✔ apparaît.

6 Tampon couronne

Ce tampon marque les stages dont vous avez obtenu l'étoile de puissance, ramassé tous les super diamants et réussi le défi bonus.

7 Stage pas encore terminé

Quand vous n'avez pas encore terminé un stage, le bord de ses pages scintille.

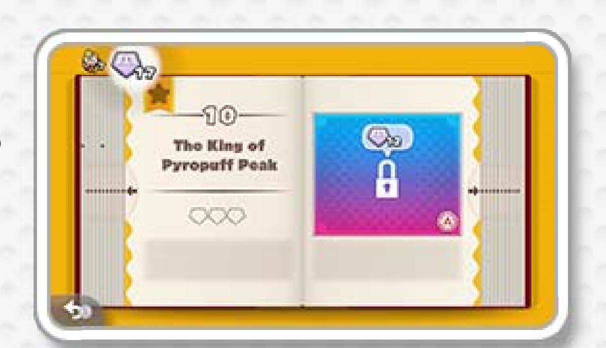
8 Détails sur le stage

Cette section indique la date à laquelle vous avez parcouru ce stage pour la dernière fois et le nombre de pièces maximum que vous y avez récoltées.
Remarque : si vous terminez un niveau à l'aide d'un champignon d'invincibilité 6 , les pièces ramassées ne seront pas comptabilisées.

Stages à débloquer avec des super diamants



Ces stages ne sont disponibles qu'une fois un certain nombre de super diamants récoltés.



Stages bonus



Il arrive que la page d'un stage préalablement terminé se transforme en page de stage bonus.



- ✦ Les stages bonus disparaissent dès que vous les avez explorés une fois.

6 Progresser dans les stages

Pour terminer un stage, il vous faut obtenir l'étoile de puissance qui s'y trouve.





1 Vies restantes

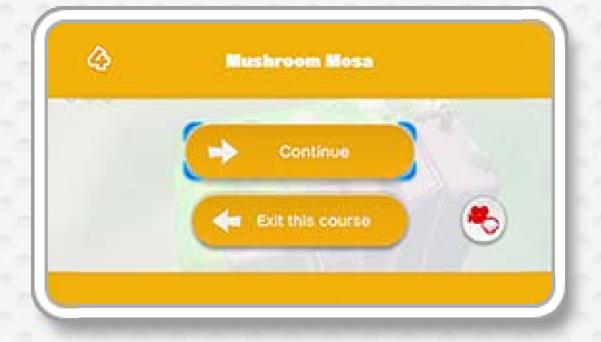
2 Pièces récoltées ➔ 7

3 Super diamants obtenus dans le stage

Menu



Appuyez sur ⊕ en cours de stage pour que le menu s'affiche. Il vous permet de modifier les commandes de la caméra ou de quitter le stage pour en choisir un autre.



Perte de vies et fin de partie



Si vous subissez des dégâts sous la forme de Petit capitaine Toad, tombez dans le vide ou chutez dans la lave, vous perdez une vie. Si vous perdez votre dernière vie, la partie est terminée !

Champignon d'invincibilité





Si vous perdez cinq vies dans le même stage, une arrache-pousse secours apparaît. Déterrez le champignon d'invincibilité pour devenir, vous l'aurez deviné, invincible !

✦ Ne s'applique ni aux stages que vous avez déjà terminés, ni aux stages sans ennemis.

Continuer la partie



Si vous sélectionnez CONTINUER à l'écran de fin de partie, vous accédez à un mini-jeu spécial. Une fois celui-ci terminé, vous pourrez reprendre votre partie !



Pièce

Récoltez-en 100 pour obtenir une vie supplémentaire.



Super champignon

Rend sa taille normale à Petit capitaine Toad.



Champignon 1UP

Donne une vie supplémentaire.



Double cerise

Crée un clone du capitaine Toad.



Super pioche

Permet au capitaine de distribuer des coups de pioche pendant un moment en éliminant les ennemis et certains blocs sur son passage.



Arrache-pousse

Indique la présence d'un objet à déterrer.



Navet

Une fois déterré, il peut être transporté et jeté sur diverses cibles.



Bloc POW rouge

Élimine les ennemis et blocs environnants quand il est frappé.



Virevolant

Placez-vous dessus et faites-le tourner sur l'écran du Wii U GamePad pour modifier le paysage du stage.



Interrupteur à tirer/interrupteur P

Tirez-le/marchez dessus pour modifier l'agencement de certains éléments du stage.

8 Un peu d'aide pour le capitaine Toad

Avec le Wii U GamePad, vous pouvez venir en aide au capitaine Toad dans ses aventures.

Déplacer des objets



Vous pouvez déplacer certains objets en les touchant sur l'écran du Wii U GamePad ou encore en soufflant dans le micro.



Faire obstacle aux ennemis



Il est possible d'immobiliser un ennemi en le touchant.



✦ Tous les ennemis ne peuvent pas être immobilisés de cette façon.

Découvrir des objets cachés



Vous pouvez toucher des objets invisibles tels que des pièces pour les faire apparaître.



9 Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.
Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez TÉLÉVISEUR puis SURROUND dans les paramètres de la console .

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com